

Физтех-школа	Конкурсная группа	Всего мест (КЦП)	ЗАЧИСЛЕНО								Проходной балл ³
			По квотам		БВИ ВСОШ ¹		БВИ РСОШ		По баллам ²		
			чел	% от КЦП	чел	% от КЦП	чел	% от КЦП	чел	% от КЦП	
ФРКТ	Радиотехника и компьютерные технологии	92	18	19,6	8	8,7	46	50,0	20	21,7	301
ФРКТ	Компьютерные технологии и вычислительная техника	28	5	17,9	1	3,6	15	53,6	7	25,0	303
ЛФИ	Общая и прикладная физика	179	10	5,6	56	31,3	68	38,0	45	25,1	298
ФАКТ	Геокосмические науки и технологии	38	14	36,8	1	2,6	18	47,4	5	13,2	304
ФАКТ	Техническая физика	32	5	15,6	3	9,4	8	25,0	16	50,0	295
ПИШ ФАЛТ	Авиационные технологии и автономные транспортные системы	28	11	39,3	1	3,6	8	28,6	8	28,6	291
ПИШ ФАЛТ	Программная инженерия и компьютерные технологии	32	8	25,0	0	0,0	1	3,1	23	71,9	289
ФЭФМ	Физика перспективных технологий	80	10	12,5	12	15,0	21	26,3	37	46,3	293
ФЭФМ	Электроника и нанoeлектроника	32	7	21,9	2	6,3	6	18,8	17	53,1	293
ФПМИ	Прикладная математика и информатика	180	40	22,2	110	61,1	29	16,1	1	0,6	310
ФПМИ	Системное программирование и прикладная математика	30	1	3,3	11	36,7	9	30,0	9	30,0	403
ФПМИ	Естественные и компьютерные науки	70	9	12,9	42	60,0	19	27,1	0	0,0	--
ФПМИ	Математическое моделирование и теория управления	36	7	19,4	1	2,8	4	11,1	24	66,7	299
ФБМФ, ВШБИ	Биофизика и биоинформатика	66	6	9,1	9	13,6	10	15,2	41	62,1	292
ФБМФ, ВШБИ	Биотехнология	66	4	6,1	9	13,6	20	30,3	33	50,0	290
КНТ	Природоподобные, плазменные и ядерные технологии	34	2	5,9	0	0,0	2	5,9	30	88,2	289
ВШМ	Фундаментальная математика	15	1	6,7	2	13,3	0	0,0	12	80,0	291
ВШПИ	Программная инженерия	79	11	13,9	21	26,6	23	29,1	24	30,4	302
ВСЕГО		1117	169	15,1	289	25,9	307	27,5	352	31,5	

¹ В этой категории также учтены члены сборных команд РФ, а также члены сборных команд (победители и призеры) иностранного государства.

² Учитывались все, кто был зачислен по баллам, в том числе и при зачете олимпиады за 100 баллов по предмету.

³ Проходной балл – балл последнего зачисленного. В этой категории учитывались только баллы общего конкурса, без учета баллов тех, кто был зачислен по квотам.